

Ohjeet NouHätä! 2021-karsintakilpailuun

YLEISET OHJEET

1. NouHätä! -kilpailun karsinta järjestetään verkkoalustalla, joka on auki 12.-23.4.2021 välisenä aikana. Karsinnan voi suorittaa mihin kellonaikaan tahansa verkkoalustan ollessa auki.
2. Karsinta suoritetaan tiimeissä, ja jokaisella tiimillä on yksi mahdollisuus karsinnan suorittamiseen. Kilpailua EI voi suorittaa yksilösuorituksena.
3. Tiimin koko on kolme (3) henkilöä.
4. Tiimi suorittaa karsinnan valvotusti esimerkiksi opettajan valvomana. Valvojalle toimitetaan kilpailun ohjeet sekä kirjautumistiedot.
5. Suoritus aika on maksimissaan 60 minuuttia. Jokaisessa tehtävässä on erikseen määritelty suoritus aika, jota voi seurata pelattaessa.
6. Tiimi voi keksiä itselleen tiimi-nimen, joka lisätään kirjautumisen yhteydessä. Emme kerää oppilaiden tietoja karsinnassa, joten suosittelemme, että tiimin nimi ei sisällä oppilaiden nimiä.
7. Karsinnan voi pelata suomeksi tai ruotsiksi.
8. Pelastustoimialueittain parhaat pisteet karsinnasta keränneet tiimit pääsevät finaaliin, joka järjestetään 20.5.2021.

TEKNIikka JA KIRJAUTUMINEN

Alusta

- Karsintakilpailu löytyy verkkoalustalta, johon pääsee linkin kautta kirjautumaan sisälle.
- Kilpailu ei vaadi erillistä lataamista laitteelle.

Vaadittava tekniikka

- Toimiva internetyhteys.
- PC-tietokone ja hiiri.
- Suositellaan Google Chrome -verkkoselaimen käyttöä.

Verkkosivulinkki

- Kouluille toimitetaan linkki verkkoalustalle ennen karsintaa, jonka kautta kilpailuun pääsee osallistumaan.
- Linkki avaa verkkoalustan, jossa kilpailu käydään.
- Linkki: www.nouhata.fi/karsinta

Kieli

- Kieleksi voi valita joko suomen tai ruotsin.
- Verkkosivulinkki ohjaa suoraan kielivalikkoon.

Kirjautuminen

- Kielivalinnan jälkeen aukeaa automaattisesti kirjautumissivu.
- Kirjautumiseen vaaditaan seuraavat tiedot tässä järjestyksessä:
 1. Salasana
 2. Opettajan ja koulun yhteystiedot
 3. Pelastuslaitos
 4. Tiimin nimi

KILPAILUALUSTAN SISÄLTÖ

Aula

Kirjautumisen jälkeen tiimi pääsee karsinnan aulaan, josta liikutaan karsinnan tehtäväsisältöihin klikkaamalla ikoneita. Aulassa voi katsella ympärilleen hiirtä liikuttamalla. Tehtävät suoritetaan ikonien määrittelemässä numerojärjestyksessä.

Tehtävät

- Karsinta sisältää kolme eri tehtäväsisältöä:
 1. Teoriapeli
 - Pelaajat vastaavat 20 monivalintakysymykseen painamalla yhtä tai useampaa vastausvaihtoehtoa.
 - Vastausta ei voi valinnan jälkeen perua, joten on syytä painaa vain mielestään oikeita vaihtoehtoja. Pelaajien klikattua vastausvaihtoehtoa siirrytään automaattisesti seuraavaan kysymykseen.
 - Huom! Oikeiden vastausvaihtoehtojen määrä vaihtelee kysymysten välillä.
 2. 360-videotehtävät
 - Pelaajat katsovat 360-videon ja vastaavat videolla nähdyn pohjalta kysymyksiin. Kysymyksissä on vastausvaihtoehdot.
 - Videota katsoessa, pystyy hiirtä liikuttelemalla katsomaan ympärilleen tilassa.
 - Videon voi pysäyttää ja jatkaa painamalla välilyöntinäppäintä.
 - Videot voi katsoa kahteen kertaan.
 - Huom! Oikeiden vastausvaihtoehtojen määrä vaihtelee kysymysten välillä.
 3. Liekeissä -peli
 - Pelissä tiimi sammuttaa tulipaloa nestesammuttimen avulla.
 - Pelissä kerrotaan ohjeet sammuttamiseen.
 - Pelissä on yksi harjoituskierron, jonka jälkeen pelataan kolme pelikierrosta, eli jokainen tiimin jäsen pääsee pelaamaan yhden kierroksen. Harjoituskierron ei vaikuta pisteisiin.

Pisteytys

- Tiimi näkee karsintasuorituksen jälkeen oman kokonaispistemääränsä.
- Pisteytystapa vaihtelee tehtäväsisältöjen välillä.
- Pisteytykseen vaikuttaa tiimin karsinnan suorittamiseen käyttämä aika. Mitä nopeammin karsinta suoritetaan sitä paremmat pisteet tiimi saa.
- Karsintakilpailun kokonaispisteet ovat 100

Uloskirjautuminen

Suorituksen jälkeen kirjaudutaan automaattisesti ulos verkkosivulta poistuttaessa. Jos samasta koulusta useampi tiimi pelaa samalla koneella, tulee selaimen välimuisti tyhjentää tai selain käynnistää uudelleen käyttökertojen välissä.

KARSINNAN JÄLKEEN

Eteneminen finaaliin

- Julkistamme finalistikoulut, sekä tiimien nimet, nettisivuilla viimeistään viikon päästä karsinta-ajan loputtua.
- Finaaliin selviytyneisiin kouluihin ollaan erikseen yhteydessä.

Finaali

- Finaali suoritetaan digitaalisena torstaina 20.5.2021.